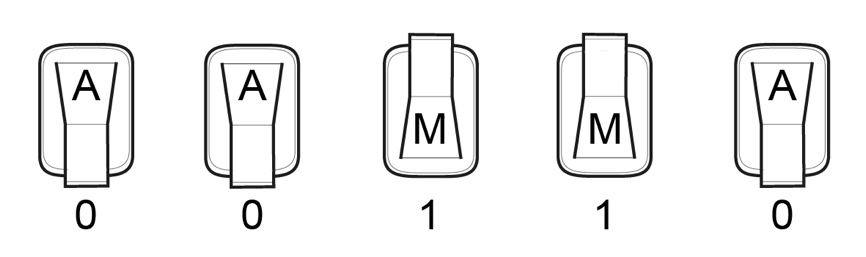
**Liens :   
Déchiffrez le code !**

**Fiche 6**

Les ordinateurs communiquent en utilisant seulement deux nombres :   
0 et 1. Ceci s’appelle un c**ode binaire**.

Pensez à des interrupteurs que l’on allume (marche) et éteint (arrêt).  
Nous utilisons 1 pour indiquer « marche ».  
Nous utilisons 0 pour indiquer « arrêt ».

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



**2**

**16**

**8**

**4**

**1**

Le nombre 6

Les interrupteurs pour 4 et 2 indiquent « marche ».  
Donc, 00110 représente le nombre 4 + 2, ou 6.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

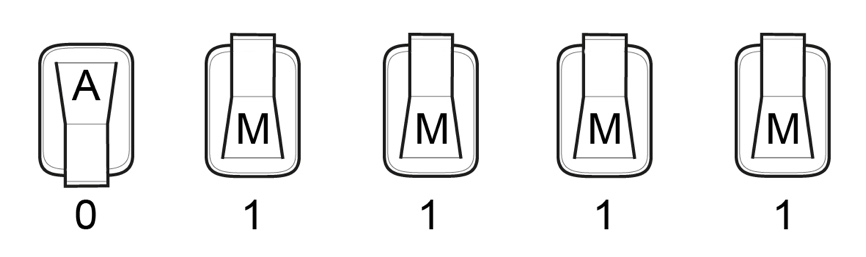
**1**

**2**

**16**

**8**

**4**



Le nombre 15

Les interrupteurs pour 8, 4, 2 et 1 indiquent « marche ».  
Donc, 01111 représente le nombre 8 + 4 + 2 + 1, ou 15.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Déchiffrez le code pour savoir quels nombres sont représentés   
ci-dessous :  
  
a) 1 1 1 1 1 b) 1 0 0 0 1 c) 0 1 1 1 0

Utilisez le code binaire pour représenter 8, 9 et 10.